



Sal Solo excéntrico adinerado y amante de los juegos, ha materializado su deseo de convertir su propio laberinto en un juego real. Tú eres el jugador y deberás sobrevivir ante los peligros del laberinto.



LABERINTO

LA HISTORIA

Sal Solo, viejo amigo de tu padre, hombre adinerado, muy aficionado a los viejos juegos de mesa y juguetes antiguos, te pide que acudas a su mansión. Allí te cuenta que en una cueva de su propiedad ha creado los decorados para desarrollar un juego real y te pide que tu seas el primero en disfrutar de dicha aventura. Como no podía ser de otra forma, tu no has podido decir que no y decides participar... Sal te lleva a la entrada de la cueva desde la cual te introducirás en el Laberinto.






EL JUEGO

Dentro del Laberinto deberás conseguir las magias que te permitan escapar de él. Ten precaución con las zonas rojas del Mapa, te pueden costar la vida si no sabes utilizar la Magia adecuada. Sal Solo te obsequiará únicamente con la primera y las demás deberás encontrarlas explorando el Laberinto. Ten cuidado aventurero, serán muchos los peligros que te acecharán.



Contiene cinta para la limpieza del cabezal

EL EQUIPO

-  Baron Ashler: música
-  Bieno: productor y tester
-  Josepzin: diseño carátula
-  R. International: programación y gráficos
-  Lobogris: asistente de programación



EL ORIGEN

Laberinto está inspirado en la película "La Huella" y la serie de televisión de los 80's "Into the Labyrinth". Sal Solo es un personaje real, músico y compositor, ícono en los 80's del movimiento New Romantic.